# ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

## FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Humanité

Penchant : Ambivalence

Malédiction : Tuerie

Force : Réflexes câblés (agit toujours en premier, impossible à prendre en embuscade)

Handicap : Ne peut pas se pencher

État :

0 Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

0 Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES (modificateur)

VIANDE : 15 +1

OS : 14

NERFS: 14

CRÂNE : 7

TRIPES : 9

GUEULE : 9

Points de vie

Max :6

Actuel :

TRAITS DISTINCTIFS

COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ; cuillers (jet de sauvegarde contre la mort)
Armure : Armure de la bonne conscience (absorbe 2 dégâts à chaque coup)

SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1 Souvenir : je mange des aliments pourris jusqu'à la moelle
2
3
4
5
6
7
8
9
10

OBJETS & SERVANTS

1 6 petites cuillers, chacune enduite d'un souvenir mortel
2 Arbrisseau avec des racines qui semblent chercher la chair.
3 Armure de la bonne conscience, faite en caps mendiés (150 au total, poids 12 kilos)
4 Une part de tarte tatin qui reste chaude et odorante
5
6
7
8
9
10

# ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

## FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Humanité

Penchant : Ambivalence

Malédiction : Tuerie

Force : Réflexes câblés (agit toujours en premier, impossible à prendre en embuscade)

Handicap : Ne peut pas se pencher

État :

0 Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

0 Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES (modificateur)

VIANDE : 15 +1

OS : 14

NERFS: 14

CRÂNE : 7

TRIPES : 9

GUEULE : 9

Points de vie

Max :6

Actuel :

TRAITS DISTINCTIFS

COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ; cuillers (jet de sauvegarde contre la mort)
Armure : Armure de la bonne conscience (absorbe 2 dégâts à chaque coup)

SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1 Souvenir : je mange des aliments pourris jusqu'à la moelle
2
3
4
5
6
7
8
9
10

OBJETS & SERVANTS

1 6 petites cuillers, chacune enduite d'un souvenir mortel
2 Arbrisseau avec des racines qui semblent chercher la chair.
3 Armure de la bonne conscience, faite en caps mendiés (150 au total, poids 12 kilos)
4 Une part de tarte tatin qui reste chaude et odorante
5
6
7
8
9
10